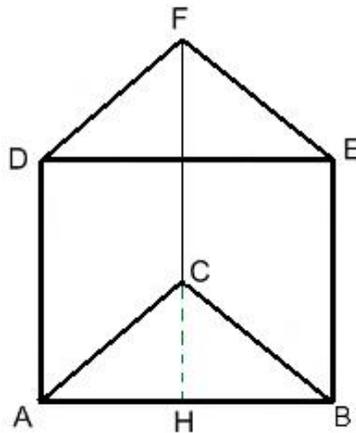


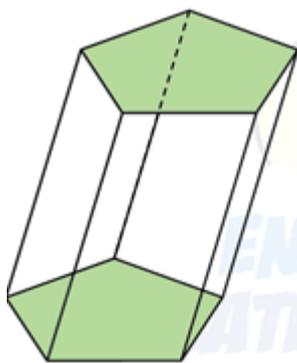
PRISMA

Tra i poliedri distinguiamo i PRISMA. Un PRISMA è un poliedro formato da due poligono paralleli e uguali, che ne costituiscono le BASI, e avente come facce laterali dei PARALLELOGRAMMI, in un numero pari al numero dei lati del poligono di base.

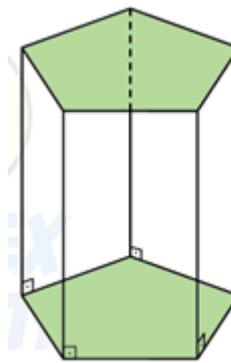


Il prisma può essere:

- OBLIQUO → quando gli spigoli laterali non sono perpendicolari alle basi.
- RETTO → quando ha gli spigoli laterali perpendicolari alle basi.



PRISMA OBLIQUO



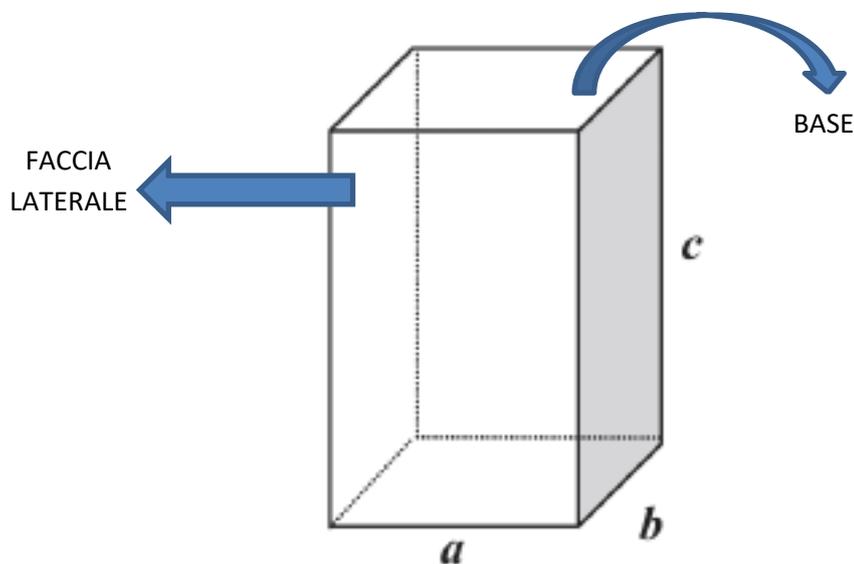
PRISMA RETTO

PARALLELEPIPEDO

Un esempio di prisma è il PARALLELEPIPEDO che ha per base due parallelogrammi, può essere:

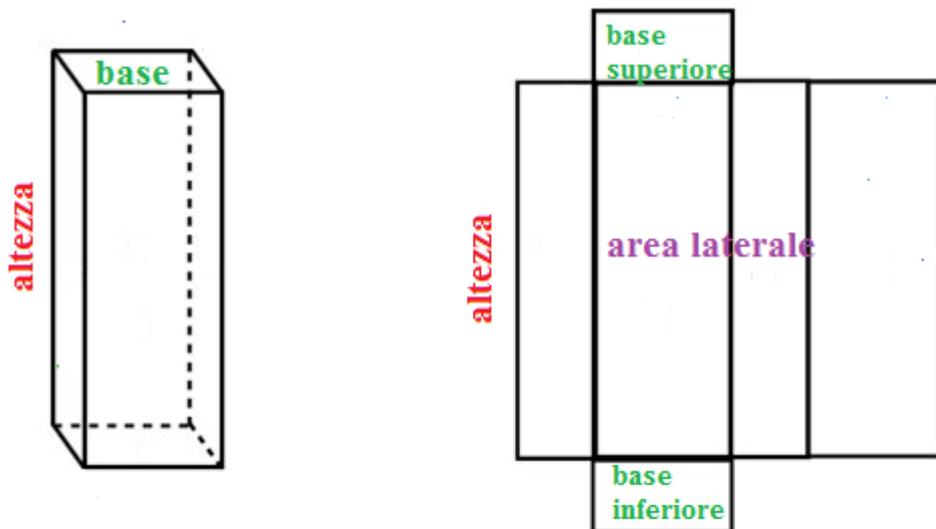
- **RETTANGOLO** → quando le facce laterali sono dei rettangoli;
- **OBLIQUO** → quando le facce laterali sono dei parallelogrammi.

Il parallelepipedo rettangolo è un poliedro delimitato da due rettangoli paralleli e congruenti (BASI) e da quattro rettangoli, a due a due paralleli e congruenti (FACCE LATERALI). Il parallelepipedo è un poliedro convesso ed ha: 6 facce, 8 vertici e 12 spigoli.



Gli spigoli a , b , c sono le dimensioni del parallelepipedo: LUNGHEZZA (a), LARGHEZZA (b) e ALTEZZA (c).

Lo SVILUPPO SU UN PIANO vuol dire immaginare di aprire il solido ed estenderlo su un piano. Lo sviluppo su un piano di un parallelepipedo è costituito da una superficie laterale formata da un rettangolo che ha per base il perimetro di base del parallelepipedo (somma di tutti i lati del poligono di base), e per altezza l'altezza del parallelepipedo.



Le due facce orizzontali si chiamano **basi**
 Le quattro facce verticali formano l'**area laterale**.

Del parallelepipedo possiamo calcolare:

- Area di base (A_b)
- Area laterale (A_l)
- Area totale (A_t)

FORMULE DIRETTE	FORMULE INVERSE
$A_b = a \cdot b$	$a = \frac{A_b}{b}; \quad b = \frac{A_b}{a}$
$A_l = (a + b + a + b) \cdot c$ $A_l = 2p \cdot c$	$2p = \frac{A_l}{c}; \quad c = \frac{A_l}{2p}$
$A_t = A_l + 2 A_b$	$A_l = A_t - 2 A_b; \quad A_b = \frac{A_t - A_l}{2}$

L'area di base è l'area di 1 base, ma il parallelepipedo ha 2 basi, vedremo che altri solidi hanno una sola base, quindi nel calcolo dell'area totale non avremo più 2 volte area di base.