

REGOLE OTTICA GEOMETRICA: ILLUSIONI E LENTI

LE LENTI CONVERGENTI

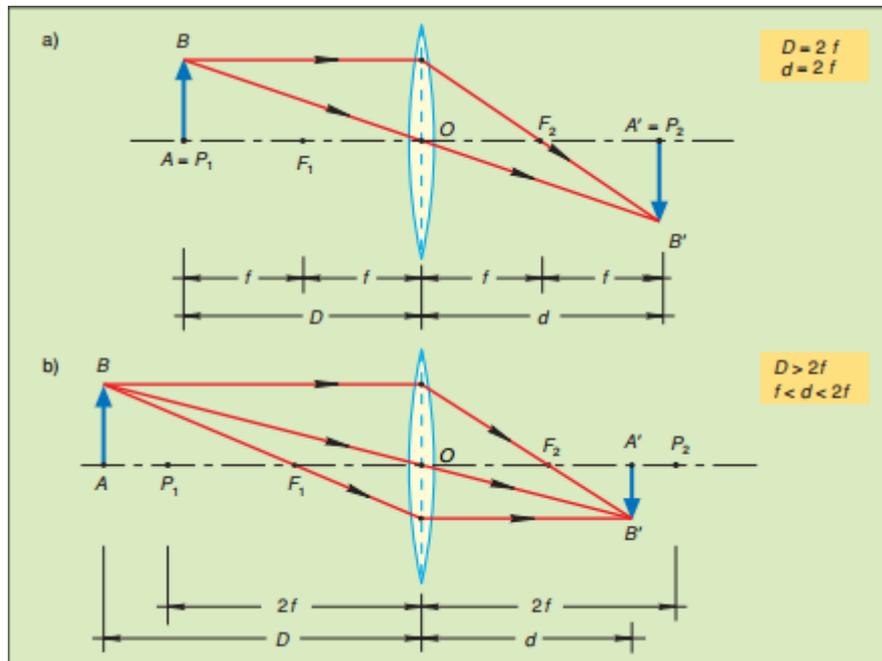
D = distanza dell'oggetto dalla lente

d = distanza dell'immagine dalla lente

F_2 = Fuoco (dove convergono i raggi della lente)

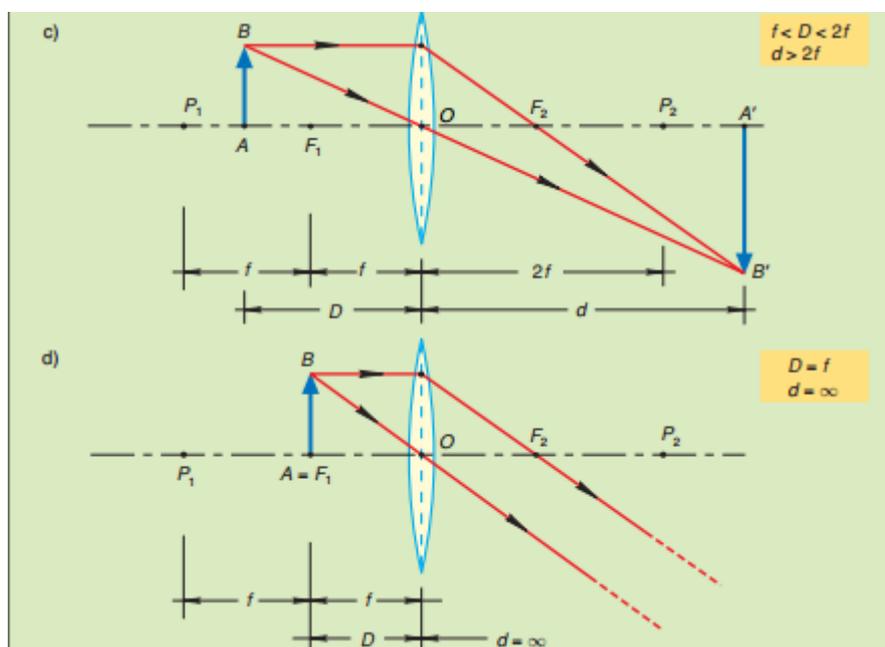
CASO 1

Immagini reali, capovolte e rimpicciolite



CASO 2

Immagini reali, capovolte e ingrandite



CASO 3

Immagine virtuale, dritta e ingrandita

