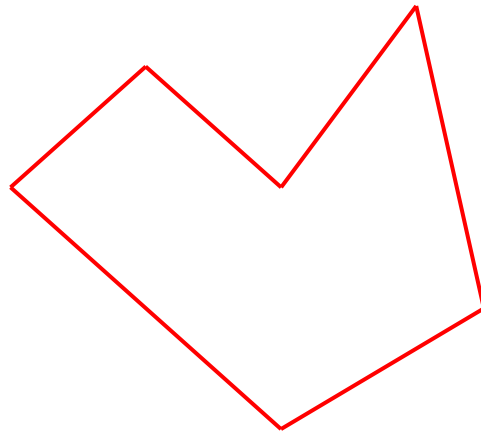


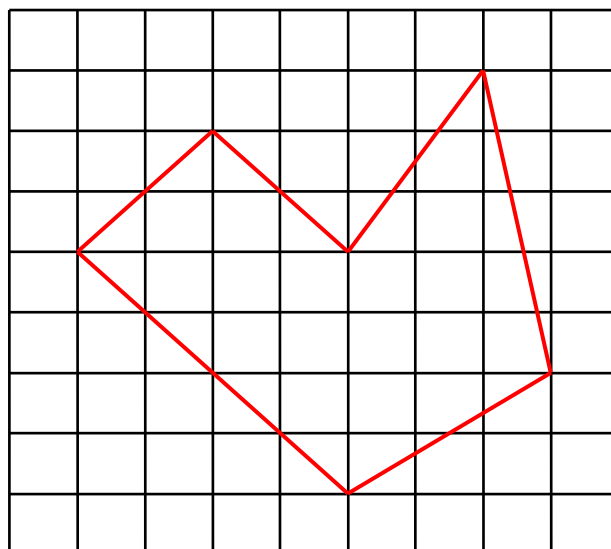
IL TEOREMA DI PICK

Il teorema di **PICK** consente di trovare l'area di un qualsiasi poligono (regolare o irregolare) con una sola formula che va applicata dopo aver inserito il poligono in un reticolo. Per capire il concetto facciamo subito un esempio.

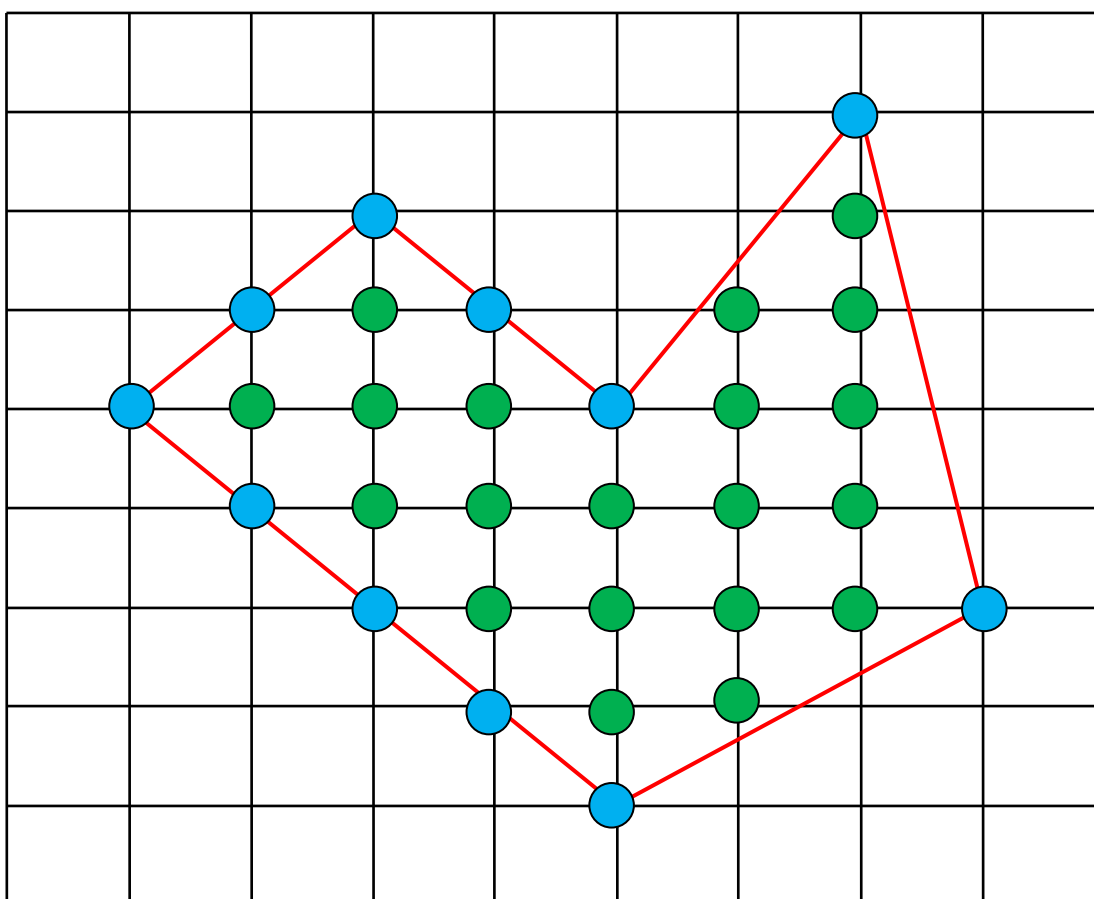
SI VUOLE TROVARE L'AREA DI UN POLIGONO IRREGOLARE COME QUESTO:



Senza conoscere i lati e senza avere alcun dato potrebbe sembrare impossibile. Il teorema di PICK ci aiuta proprio in questo. Inseriamo il poligono in un reticolo dove ogni quadratino è 1 x1 dove 1 può essere 1m, 1cm, 1km o qualsiasi altra misura.



A questo punto indichiamo con “**i**” il numero di punti (dove si incrociano le rette del reticolo) all'interno della figure e con “**P**” il numero di punti (dove si incrociano le rette del reticolo) sul perimetro.



● = **i** = Punti che stanno all'interno della figura.

● = **P** = Punti che stanno sul perimetro della figura.

A questo punto il teorema di PICK ci dà una **formula** che permette di trovare l'**area**:

$$A = i + \frac{P}{2} - 1$$

DIVISO

$$A = 20 + \frac{11}{2} - 1 = 24,5$$