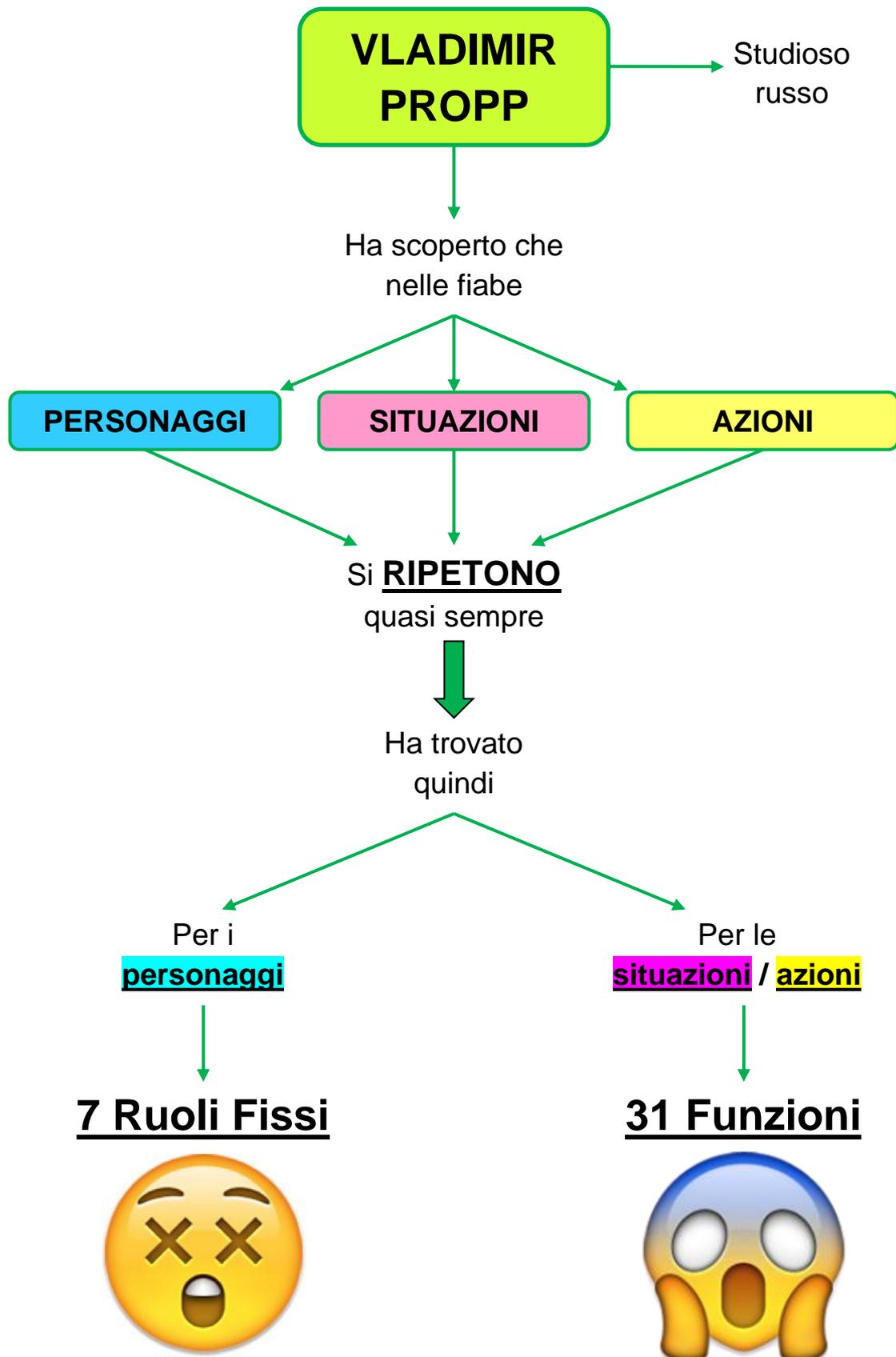


# I RUOLI DEI PERSONAGGI E LE FUNZIONI DI PROPP



# I PERSONAGGI

## 3. EROE / EROINA

È il/la protagonista della fiaba, dopo varie avventure ottiene ciò che vuole.



*Shrek*



*Ariel*



*Peter Pan*



*Semola*

## 2. ANTAGONISTA

È il nemico/a del protagonista, ostacola l'eroe e a volte può assumere false sembianze



*Lord Farquaad*



*Ursula*



*Capitan Uncino*



*Maleficent*



*Cruella Demon*

## 1. IL DONATORE

Dona all'eroe un mezzo magico con il quale egli può risolvere situazioni difficili o lo aiuta nella preparazione dell'impresa



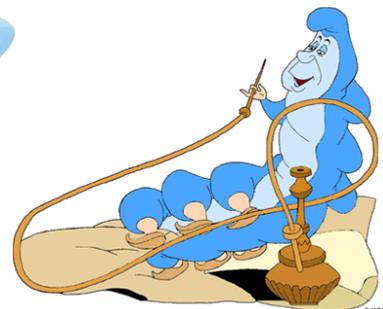
*Mago Merlino*



*Fata Smemorina*



*Fata Turchina*



*Brucaliffo*

## 4. IL MANDANTE

È colui/colei che assegna in modo esplicito o implicito, consapevolmente o inconsapevolmente la missione al protagonista.



*Bianconiglio*



*Mastro Geppetto*



*Mamma di Cappuccetto Rosso*

## 6. AIUTANTE

È colui/colei che aiuta il protagonista nel corso della fiaba



*Ciuchino*



*Fate buone*



*Trilli*



*Il Cacciatore di Cappuccetto Rosso*

## 5. LA PERSONA O IL PREMIO RICERCATO

È la persona (solitamente la principessa) o il premio che l'eroe cerca di ottenere durante la fiaba.



*Fiona*



*Ritorno a casa*



*Principessa*

## 7. IL FALSO EROE

È colui/colei che con l'inganno si sostituisce all'eroe per avere vantaggi ma che alla fine viene quasi sempre scoperto



Il Principe Azzurro di Shrek



Anastasia e Genoveffa, le sorellastre di Cenerentola

### LE FUNZIONI

Non sono **mai** tutte presenti in una fiaba

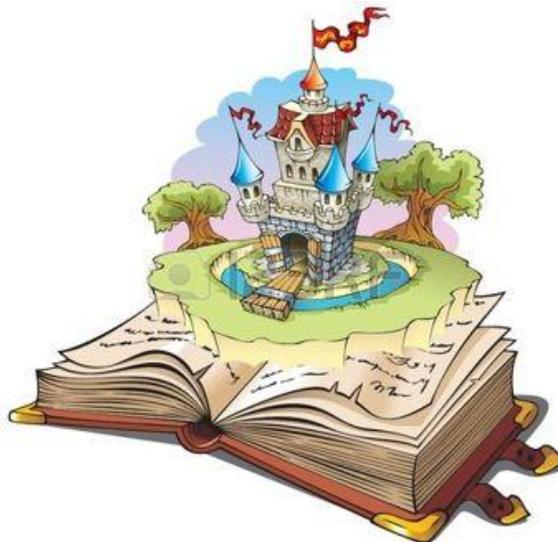


Sono  
31



Sono le **azioni** dei personaggi delle fiabe

Formano la **struttura** della fiaba



## LE 31 FUNZIONI DI PROPP

N°	FUNZIONE	DESCRIZIONE
1	<b>ALLONTANAMENTO</b>	Un personaggio della fiaba si allontana da casa per un particolare motivo.
2	<b>DIVIETO</b>	All'eroe viene proibito di fare qualcosa, gli viene imposto un divieto.
3	<b>INFRAZIONE DEL DIVIETO</b>	L'eroe non rispetta la proibizione, trasgredisce il divieto che gli era stato imposto.
4	<b>INVESTIGAZIONE</b>	L'antagonista cerca elementi utili per combattere l'eroe.
5	<b>DELAZIONE</b>	L'antagonista riceve da qualcuno informazioni che gli servono per danneggiare l'eroe.
6	<b>TRANELLO</b>	L'antagonista cerca di ingannare la vittima per impossessarsi dei suoi beni o di lei stessa
7	<b>CONNIVENZA</b>	La vittima si lascia convincere e cade nel tranello
8	<b>DANNEGGIAMENTO</b>	L'antagonista riesce ad arrecare danno ad un familiare dell'eroe o ad un suo amico; a uno dei familiari o degli amici dell'eroe manca qualcosa o viene il desiderio di qualcosa.
9	<b>MALEDIZIONE</b>	L'eroe viene incaricato di rimediare al danneggiamento o alla mancanza.
10	<b>CONSENSO DELL'EROE</b>	L'eroe accetta l'incarico.
11	<b>PARTENZA DELL'EROE</b>	L'eroe parte per compiere la sua missione.
12	<b>EROE MESSO ALLA PROVA</b>	Deve superare prove e incarichi in cambio della promessa del donatore di un dono che lo aiuterà nell'impresa.
13	<b>SUPERAMENTO PROVE</b>	L'eroe affronta le prove e le supera.
14	<b>FORNITRA DEL MEZZO MAGICO</b>	L'eroe si impadronisce del mezzo magico.
15	<b>TRASFERIMENTO DELL'EROE</b>	L'eroe giunge o viene condotto nel luogo in cui dovrà compiere l'impresa.
16	<b>LOTTA TRA EROE E ANTAGONISTA</b>	L'eroe si batte contro il suo antagonista.
17	<b>EROE MARCHIATO</b>	All'eroe è posto un segno particolare, cioè un marchio.
18	<b>VITTORIA SULL'ANTAGONISTA</b>	L'antagonista è vinto.
19	<b>RIMOZIONE DEL DANNO</b>	L'eroe raggiunge lo scopo per cui si era messo in viaggio.
20	<b>RITORNO DELL'EROE</b>	L'eroe torna nel luogo in cui era partito.
21	<b>PERSECUZIONE DELL'EROE</b>	L'eroe viene perseguitato o inseguito.
22	<b>L'EROE SI SALVA</b>	Sopravvive alla persecuzione o all'inseguimento.
23	<b>L'EROE ARRIVA IN INCOGNITO A CASA</b>	L'eroe arriva a casa senza farsi riconoscere.
24	<b>PRETESE DEL FALSO EROE</b>	Un antagonista (falso eroe) cerca di prendere il posto dell'eroe.

25	<b>ALL'EROE È IMPOSTO UN COMPITO DIFFICILE</b>	All'eroe è imposta un' ulteriore prova di bravura.
26	<b>ESECUZIONE DEL COMPITO</b>	La prova viene superata
27	<b>RICONOSCIMENTO DELL'EROE</b>	L'eroe viene finalmente riconosciuto.
28	<b>SMASCHERAMENTO DEL FALSO EROE</b>	Gli impostori vengono smascherati.
29	<b>TRASFORMAZIONE DELL'EROE</b>	Si trasforma, assume un nuovo aspetto.
30	<b>PUNIZIONE DELL'ANTAGONISTA</b>	L'antagonista riceve il giusto castigo.
31	<b>LIETO FINE</b>	L'eroe ottiene il meritato premio.



**E VISSERO TUTTI**  
**FELICI E CONTENTI**