A top-down view of a wooden desk with a vintage green typewriter in the center. To the left is a closed green notebook. To the right is an open, blank, cream-colored notebook. In the bottom left corner, a pair of black-rimmed glasses is visible. A pinecone is on the left side of the desk. A cinnamon stick and a small orange box labeled 'COLOR SLIDES' are on the right side. The text is centered in a white rectangular box.

**IL VERBO:
MODI FINITI ed INDEFINITI,
RADICE e DESINENZA**

MODO DEL VERBO

FINITO

INDICA LA PERSONA E IL NUMERO CHE COMPIE L'AZIONE.

INDICATIVO: INDICA UN'AZIONE REALE, CERTA.

Lea giocherà.

CONGIUNTIVO: INDICA UN EVENTO POSSIBILE O UN EVENTO DESIDERATO.

Vorrei che Lea studiasse.

CONDIZIONALE: INDICA UN'AZIONE POSSIBILE SOLO AD UNA CONDIZIONE.

Lea giocherebbe se tu la invitassi.

IMPERATIVO: INDICA UN COMANDO.

Gioca!

INDEFINITO

QUANDO NON DEFINISCONO MAI LA PERSONA E SOLO IN ALCUNI CASI IL NUMERO

INFINITO: INDICA L'AZIONE IN MODO GENERICO E SPIEGA IL SIGNIFICATO DEL VERBO.

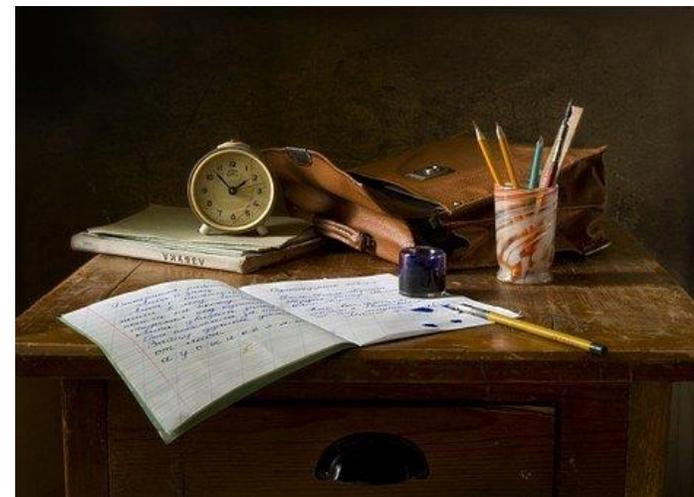
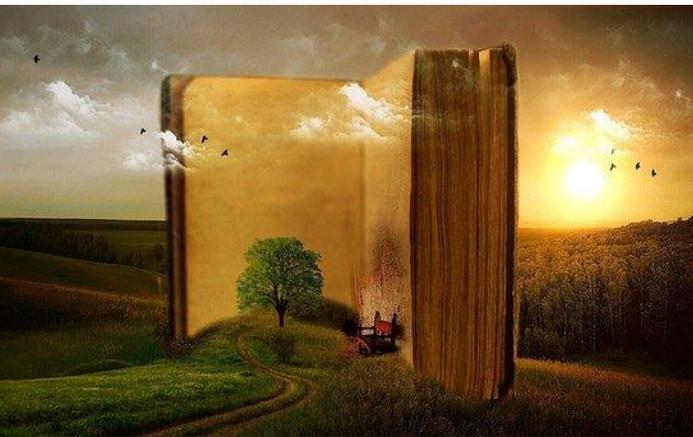
Giocare – Avere giocato.

PARTICIPIO: INDICA IL SIGNIFICATO DEL VERBO COME SE FOSSE UN AGGETTIVO.

Decidente – Deciso.

GERUNDIO: INDICA UN'AZIONE CHE SI SVOLGE CONTEMPORANEAMENTE A UN'ALTRA.

Giocando – Avendo Giocato.



CONIUGAZIONE

IL VERBO È FORMATO DA
DUE PARTI:

RADICE: INVARIABILE
(NON CAMBIA)

DESINENZA: VARIABILE
(CAMBIA)

GIOC

+

ARE

GIOCARE