

## **PROPOSTA CORSO AGGIORNAMENTO**

**DATA PROPOSTA : mercoledì 20 Giugno 2018**

**IN ALTERNATIVA: Venerdì 22 Giugno 2018**

## **COME CREARE UN VIDEO**

*Durata:* 3 ore.

*Data:* mercoledì 20 Giugno 2018

*Orario:* dalle 9.00 alle 12.00

*Docente:* Torriani Antonio

*Obiettivi:* imparare a pubblicizzare il proprio lavoro, mostrando a genitori, colleghi e alunni quello che si è realizzato in classe. Creazione e pubblicazione online di un proprio video.

*Materiale:* se possibile, si richiede al corsista di arrivare al corso con il materiale video e fotografico di una propria esperienza lavorativa da utilizzare per la creazione di un video.

*Contenuto del corso:*

- Introduzione: l'importanza della omnicanalità nel mondo d'oggi. Una panoramica dei principali software video.
- Cosa è Movie Maker e come si usa
- Progettare il video: l'idea prima della pratica
- Prova pratica: crea il tuo primo video
- Pubblicazione del video sul canale YouTube della scuola.

*Strumenti informatici usati:* Windows Movie Maker

## **E-TWINNING, TRAMPOLINO DI LANCIO PER UNA NUOVA DIDATTICA**

*Durata:* 1 ora

*Data:* mercoledì 20 Giugno 2018

*Orario:* dalle 12.00 alle 13.00

*Docente:* Torriani Antonio

*Obiettivi:* imparare a conoscere la piattaforma eTwinning e le sue potenzialità. Si tratta di una sorta di anticamera di progetti Erasmus che permette a docenti e studenti di condividere progetti, idee e metodologie didattiche alimentando la creazione di una comune cultura scolastica europea.

*Contenuto del corso:*

- Cosa è eTwinning
- Iscrizione alla piattaforma
- Esplorazione delle possibilità offerte

*Strumenti informatici usati:* piattaforma web "eTwinning"

## **LA GEOMETRIA 2.0**

Durata: 3 ore

*Data:* mercoledì 20 Giugno 2018

*Orario:* dalle 14.00 alle 17.00

*Docente:* Torriani Antonio

*Obiettivi:* il corso è prettamente pratico e permette di imparare ad usare un importante strumento informatico per fare geometria. Si affrontano diversi problemi geometrici come i tre proposti sotto.

*Contenuto del corso:*

- Cosa è e come si usa GeoGebra
- Parte pratica
  - Esploro i triangoli
  - La tassellazione del piano
  - Problemi di area e perimetro

*Strumenti informatici usati:* Geogebra (<https://www.geogebra.org>)